

## REGLAS PARA LOS S.T.A.R.S.

### 1.- DISPARAR

-Los zombies tienen 2 heridas cada uno. Cuando sufran el primer disparo, caerán al suelo. Si no les disparan más, los zombies derribados cuentan hasta 10 despacio (en silencio), y se vuelven a levantar, con la herida regenerada, para seguir avanzando como si tal cosa.

Para matarles definitivamente hay que dispararles una segunda vez (rematarles) mientras están contando hasta 10. No hace falta que los dos tiros vengan del mismo S.T.A.R.S., pero sí hay que hacerlos antes de que el zombie se levante, o se levantará, como ya hemos dicho, con las dos heridas regeneradas.

### 3.- RECIBIR HERIDAS

-Cada zombie lleva un rotulador rojo en la mano. Para “morder” a un S.T.A.R.S., deben conseguir hacerles una raya **DIRECTAMENTE SOBRE LA PIEL** (brazos, cuello...).

-Un S.T.A.R.S. tiene 4 heridas; si consiguen hacerle las 4, el S.T.A.R.S. muere y pasa a convertirse en un zombie más, con el rotulador rojo correspondiente.

-Si el S.T.A.R.S. escapa con vida y algún mordisco, cuando el médico le cure deberá hacer un Test de Infección (lo hará la DJ) para ver si está infectado; en tal caso, la DJ le indicará lo que ocurre a continuación.

### 4.- GANAR LA PARTIDA

-Los S.T.A.R.S. ganan la partida si al menos uno de ellos consigue salir por la puerta con el antivirus. Puede estar infectado cuando lo haga, se entiende que una vez salga de la casa será tratado con el antídoto que ha conseguido, así que ha ganado.